

## SPIELANLEITUNG:

3 – 4 Spieler

Wer die höchste Würfelzahl erreicht, startet.

Wenn du auf einem giftigen Fliegenpilz zu stehen kommst, musst du eine Karte ziehen und den darauf abgebildeten Pilz benennen. Ist die Antwort richtig, darfst du den Pilz behalten.

Gewonnen hat, wer die meisten Karten besitzt, sobald der erste im Ziel angekommen ist.

Die Hintergrundbilder am Spielplan stammen aus [www.lehrerweb.at](http://www.lehrerweb.at).

Die Pilze am Spielplan aus <http://office.microsoft.com/de-de/clipart/default.aspx>.

Passende Karten für das Spiel findet man unter

<http://www.lehrerweb.at/materials/gs2/klasse3/su/aktiv/pilze/fragekarten.pdf>