



Spielanleitung: für 3 und mehr Spieler

Die Karten werden an die Spieler verteilt, bis keine Karten mehr übrig sind. Wer bereits ein Quartett besitzt, darf dieses vor sich ablegen. Pro Quartett gibt es erst dann einen Punkt, wenn der Schüler sagen kann aus welcher Nahrungsgruppe das Quartett stammt und wie viel man täglich ungefähr zu sich nehmen sollte/darf. (Obst 5x täglich..)

Es startet der links vom Kartengeber sitzende Spieler. Er darf von einem beliebigen Spieler eine Karte ziehen. Kann er die gezogene Karte brauchen, darf er wieder eine Karte von einem Spieler ziehen. Passt die Karte nicht, behält der Spieler jene und der nächste kommt an die Reihe.

Wer die meisten Quartette gesammelt hat, hat gewonnen.





