

Spielplan: Handwerkerspiel





Spielanleitung



Die Spielkarten werden verdeckt neben das Spielfeld gelegt. Jedes Kind stellt



seinen Spielstein an den Start. Wer zuerst 6 würfelt



, darf beginnen. Du ziehst immer um so viele Felder vorwärts, wie du gewürfelt hast. Kommst du auf ein blaues Feld, darfst du eine Karte vom Stapel nehmen. Kannst du sagen, mit welchem Handwerk oder welcher Tätigkeit das Bild etwas zu tun hat, darfst du die Karte behalten. Wenn du die Antwort nicht sagen kannst, kommt die Karte wieder unter den Stapel der anderen Karten. Wenn alle Spieler das Ziel erreicht haben, wird gezählt, wer die

meisten Karten hat. Er hat diese Runde gewonnen. Viel Spaß!







