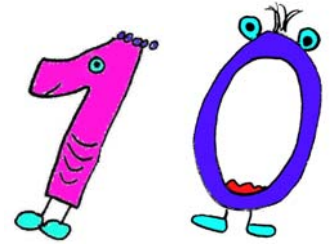


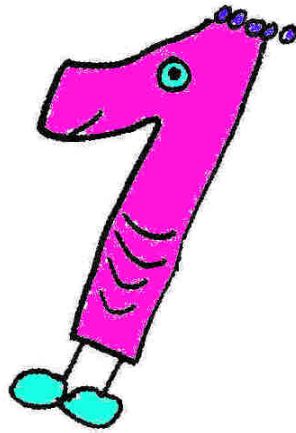
Das Einmaleins mit



$10 \cdot 10$

$8 \cdot 10$

$5 \cdot 10$

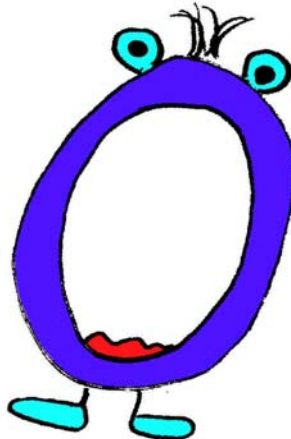


$2 \cdot 10$

$1 \cdot 10$

$4 \cdot 10$

$3 \cdot 10$



$7 \cdot 10$

$6 \cdot 10$

$9 \cdot 10$

Das Einmaleins-Klammerspiel dient als Übungsmaterial der Einmaleinssätze.

Vorgehensweise:

1. Rückseite des Blattes mit den Ergebnissen des Einmaleinssatzes beschriften
2. Blatt laminieren
3. Holzwäscheklammern mit den Ergebnissen des jeweiligen Einmaleinssatzes beschriften

Übungsweise:

Die Kinder lösen die Übungsaufgaben und stecken die Wäscheklammern mit den passenden Lösungen an die Seite des Blattes.

Selbstkontrolle:

Die Ergebnisse werden auf der Rückseite verglichen.