




Spielregeln




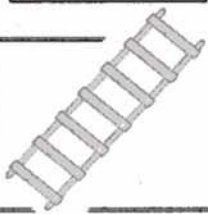
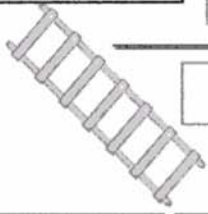

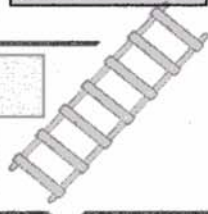

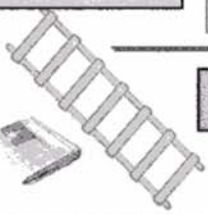

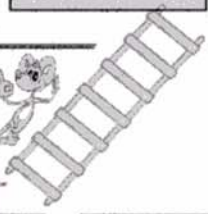

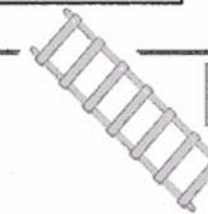

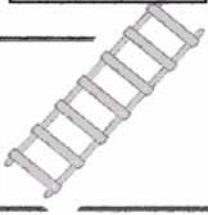

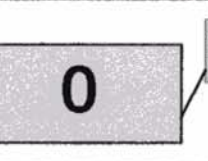

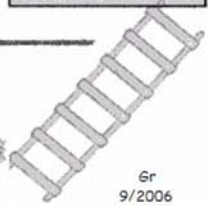
- Es können bis zu 4 Kinder gemeinsam spielen.
- Bestimmt, wer anfangen darf.
- Es wird der Reihe nach im Uhrzeigersinn gewürfelt und die eigene Spielfigur der Würfelzahl entsprechend vorwärts gesetzt.
 - Die 1 x 1 Aufgabe wird vom Spieler gelöst.
 - Schau dir die letzte Ziffer des Ergebnisses an. Sie gibt an, auf welches Stockwerkschild deine Spielfigur nun vor- oder zurückgesetzt werden muss.
Beispiel: $9 \cdot 2 = 18$ → du darfst vorrücken auf 
- Im 9. Stock darfst du auf dem Käsefeld fressen, bis du wieder dran bist!
Gewonnen hat, wer als erster auf der Dachterrasse ankommt.

Aufgaben für die Ereignisfelder A bis I:

- A: Du hast kalt geduscht und bist super fit!
Deine nächste Würfelzahl zählt dreifach!
- B: Du bist zu spät aufgestanden. Beeile dich also!
Die nächste Würfelzahl zählt doppelt!
- C: Du hast Besuch zum Frühstück bekommen. Lasst euch Zeit!
1-mal aussetzen.
- D: Du holst dir eine Zeitung.
Fange wieder bei  an!
- E: Du willst ganz schnell deine Zeitung lesen.
Rücke vor in die 5. Etage.
- F: Die Zeitung ist sehr spannend! Du liest sehr aufmerksam!
2-mal aussetzen!
- G: Du musst noch einen Fisch für das Mittagessen besorgen!
1-mal aussetzen.
- H: Draußen regnet es in Strömen. Du beschließt noch mehr Fische zu angeln.
Zurück auf 
- I: Du hast vergessen, den Duschhahn abzdrehen!
Fange noch einmal von vorne an!

Ziel

Lösungsübersicht

	9	8		9	9	9				
8			I	8	9	4	1			
	7	9	0	6	8	5	H	7		
6		5	8		G	9	3	0		
	5	4	5	2		F	6	9	5	5
4		7	2	5	3		E			
	D	0	4	6	5		3	2	2	3
2		0	4	C		3	5			
	1	2	0	3		B	1	5	4	1
0		0	0	A		4	0			
	2	5	1	3	