

In einer Wohnung

Start



Ziel

Spielanleitung

Die roten und blauen Karten werden als Stapel neben das Spielfeld gelegt.



Wer zuerst 6 würfelt darf beginnen.

Kommst du auf ein blaues Feld, musst du eine Frage beantworten.

Kommst du auf ein rotes Feld, musst du eine Ereigniskarte nehmen, lesen und vor oder zurück rücken. Wer zuerst im Ziel ist hat gewonnen.