



Frau Holle



Spielanleitung zum Spiel

Frau Holle

Zu diesem Spiel gibt es **Fragekärtchen** und **Ereigniskarten**. Lege sie verdeckt als Stapel neben das Spielfeld.

Wer zuerst eine 6 würfelt, darf beginnen. Kommst du auf einen Brunnen, liest dir ein Mitspieler die Frage vor und du musst sie beantworten. Wenn du die richtige Antwort weißt, darfst du vorrücken. Wenn nicht, bleibst du auf dem Feld stehen.

Wenn du zu einer Goldmarie kommst, nimmst du eine Ereigniskarte. Bei diesen Karten kannst du Glück oder Pech haben. Du sollst je nach Karte vor oder zurückrücken.

Viel Spaß!





Warum musste das hübsche Mädchen immer arbeiten?

Weil es nicht die leibliche Tochter war.

2 Felder vor



Wie viele Töchter hatte die Witwe?

Sie hatte 2 Töchter.

2 Felder vor



Was musste das arme Mädchen am Brunnen immer arbeiten?

Sie musste Wolle spinnen.

2 Felder vor



Was fiel dem armen Mädchen eines Tages in den Brunnen?

Die Spule fiel ihm in den Brunnen.

2 Felder vor



Warum musste das arme Mädchen in den Brunnen springen?

Um die Spule zurück zu holen.

2 Felder vor



Wo erwachte das Mädchen nach dem Sprung in den Brunnen?

Sie erwachte auf einer wunderschönen Wiese.

2 Felder vor



Was wollte das Brot aus dem Backofen von dem hübschen Mädchen?

Es wollte heraus geholt werden.

2 Felder vor



Was machte das hübsche Mädchen mit den reifen Äpfeln am Baum?

Es schüttelte den Baum und legte die Äpfel auf einen Haufen.

2 Felder vor



Zu wessen Haus kam das hübsche Mädchen?

Es kam zum Haus der Frau Holle.

2 Felder vor



Was sollte das Mädchen tun, um bei Frau Holle bleiben zu dürfen?

Es sollte im Haushalt helfen.

2 Felder vor



Was geschah auf der Erde, wenn Frau Holles Betten ausgeschüttelt wurden?

Es schneite auf der Erde.

2 Felder vor



Womit wurde das fleißige Mädchen belohnt, als es nach Hause ging?

Es wurde mit Gold überschüttet.

2 Felder vor



Was geschah mit dem Brot und den Äpfeln als das faule Mädchen zu der Wiese kam?

Das Brot verbrannte und die Äpfel verfäulten.

2 Felder vor



Womit wurde das faule Mädchen belohnt?

Es wurde mit schwarzem Pech übergossen.

2 Felder vor



Warum brachte Frau Holle das fleißige Mädchen zum Tor?

Weil es Heimweh hatte und nach Hause wollte.

2 Felder vor





Du hilfst dem armen Mädchen beim Spinnen der Wolle.

2 Felder vor



Du schaust dem fleißigen Mädchen bei der Arbeit zu und hilfst ihr nicht.

2 Felder zurück



Du schüttelst kräftig die Betten aus. Frau Holle ist zufrieden mit dir.

2 Felder vor



Du räumst zu Hause dein Zimmer nicht auf. Deine Mutter muss es für dich tun.

3 Felder zurück



Unaufgefordert hilfst du deiner Mutter beim Geschirrspülen.

2 Felder vor



Statt zu lernen, liegst du faul vor dem Fernseher.

2 Felder zurück



Du hast dein Spielzeug nicht weggeräumt. Deine Mutter ist darüber gestolpert.

2 Felder zurück



Du hast versprochen beim Kochen zu helfen, obwohl du eigentlich nicht magst. Deine Mutter freut sich sehr und es macht dann doch Spaß.

2 Felder vor



Du räumst Spielzeug weg, obwohl du nicht damit gespielt hast.

2 Felder vor



Weil du beim Aufräumen geholfen hast, hat deine Mutter etwas weniger Arbeit und kann sich ausruhen.

3 Felder vor



Jemand sagt dir, du sollst mutig sein und von einer Mauer hüpfen. Du tust es aber nicht.

2 Felder vor



Du bekommst für deine Hilfe eine Belohnung und bedankst dich höflich.

2 Felder vor

