

Die schlaue Fledermaus

Fabel nach Jean de La Fontaine (~370 Wörter)

1. **Was sah die leichtsinnige Fledermaus eines Tages unter sich?**
 - eine Schlange, die sich in der Sonne aufwärmte
 - ein zierliches, schlankes Tier in sein Nest schlüpfen
 - zwei kleine Mädchen auf der Suche nach Pilzen
 - eine hübsche Haselmaus

2. **Die Fledermaus setzte sich hinein. Was bekam sie zu hören?**
 - „Du wagst es, dich in mein Nest zu setzen? Dein letztes Stündlein hat geschlagen!“
 - „Du wagst es, vor meiner Nase herumzuflattern. Ich verspeise dich zum Frühstück!“
 - „Was bist denn du für eine lustige Maus?“
 - „Kannst du mir auch das Fliegen beibringen?“

3. **Mit welcher List konnte sich die Fledermaus retten?**
 - Sie sagte, sie hätte 4 Kinder zu versorgen.
 - Sie gab sich als Vogel aus und sagte: „Können Mäuse etwa fliegen?“
 - Ihre Mama und ihr Papa retteten sie.
 - Sie versprach, dass sie ganz viel Futter herbeischaffen wird.

4. **Welches Tier konnte sie so überlisten?**
 - eine Katze
 - eine Ratte
 - ein Wiesel
 - einen Fuchs

5. **Warum brachte sich die Fledermaus bald wieder in Gefahr?**
 - Sie hatte etwas vergessen und wollte es noch holen.
 - Sie wollte ihre Familie besuchen.
 - Sie war neugierig, leichtsinnig und hatte den Schrecken bald vergessen.
 - Sie verflog sich eines Tages und landete mitten in einem Katzenrudel.

6. **Auf wen traf sie bei ihrem zweiten Abenteuer?**
 - auf eine Katze
 - wieder auf ein Wiesel
 - auf eine andere Fledermaus
 - auf eine Klapperschlange

7. **Was rief das Tier, als es mit seiner spitzen Schnauze auf sie losfuhr?**
 - „Du kommst mir wie gerufen! Vögel sind die besten Leckerbissen!“
 - „Komm her zu mir, damit ich dich besser anschauen kann!“
 - „Was willst denn du hier?“
 - „Du kommst mir wie gerufen! Ich brauche deine Hilfe!“

8. **Wie lautet der letzte Satz der Geschichte?**
 - Jedes blinde Huhn findet mal ein Korn.
 - Glück gehört zum Leben.
 - Was tut man nicht alles, um sein Leben zu retten.
 - Besser feig als tot.

Fragen richtig beantwortet

Leseleistung Wörter pro Minute (WPM)