



Spielanleitung: Weihnachtswünsche

Jeder Spieler stellt seine Spielfigur auf das Startfeld. Der jüngste Spieler darf zu würfeln beginnen. Kommt ein Spieler auf ein Feld mit einem gelben Kreis zu stehen, dann soll er eine Karte vom Stapel nehmen. Jede Karte stellt einen Wunschzettel eines Kindes dar. Leider sind die Wunschzettel voller Flecken. Der Spieler soll erraten was sich das Kind gewünscht hat. Wenn der Spieler das entsprechende Wort genannt hat darf er ein Feld vorrücken. Wer zuerst das Ziel erreicht hat ist Sieger dieses Spieles. Helfen ist natürlich erlaubt - nicht nur zu Weihnachten!



Nina:
Puppeleid



Lukas:
Rennto



Markus:
Compuspiel



Stefan:
Baumsten



Jelena:
Pullter



Monika:
Wintermantel



Christian:
Tennisbläger



Aleyna:
Geschichtenbuch



Sabia:
Eislaufuhrer



Sebastian:
Winterstil



Viktor:
Schifuhrer



Milos:
Rechnspiel



Esra:
Puppeküche



Ines:
Fernsehapparat



Barbara:
Haudy



Nina:
Puppenkleid



Lukas:
Rennauto



Markus:
Computerspiel



Stefan:
Baukasten



Jelena:
Pullover



Monika:
Wintermantel



Christian:
Tennisschläger



Aleyna:
Geschichtenbuch



Sabia:
Eislaufschuhe



Sebastian:
Winterstiefel



Viktor:
Schischeuhe



Milos:
Rechenspiel



Esra:
Puppenküche



Ines:
Fernsehapparat



Barbara:
Handy