









Spielanleitung

 Vorbereitung: der Spielplan, die Lückenwortkarten und die Purzelkarten werden laminiert. Die Spielkarten werden ausgeschnitten und als verdeckter Stapel neben das Spielfeld gelegt.

 An diesem Spiel können vier Kinder teilnehmen. Jedes Kind sucht sich eine Spielfigur aus und stellt sie an den Start. Es wird im Uhrzeigersinn gewürfelt.

 Der Spieler darf um so viele Felder weiter ziehen, wie er Punkte gewürfelt hat.

 Kommt ein Spieler auf ein blaues Feld zu stehen, so muss er eine Lückenwortkarte abheben, das Wort lesen und sagen, welcher Buchstabe fehlt. Wer das schafft darf um ein Feld weiter ziehen und stehen bleiben. Wenn ein Spieler auf einem rosa Feld zu stehen kommt, muss er eine Purzelkarte abheben. Der Spieler soll aus den Buchstaben ein Wort bilden. Schafft er das, so darf er um zwei Felder weiter ziehen.

 Wer zuerst das Ziel erreicht hat ist der Sieger dieser Spielrunde. Helfen ist immer erlaubt.



Viel Spaß!



Sch ⁿ ee	Sch ⁱ _r ^m	M ^e a sch ⁱ _n	Sch ^w ei _n	Sch ^w a ⁿ
T ^e a sch	M ^e a sch	T ⁱ sch	Sch ^l u ^e	w ⁿ a sch _e
Sch ⁱ	a sch ⁿ e ⁿ	W ^r e ^{tt} _e	a ⁿ sch ^l e	sch ⁿ e ^{ll}
w ⁿ i sch _e	sch ⁿ o ⁿ	l ^a ch ^e _n	T ^e o ^{rt}	R ^e ei _s
M ^e ei _s	R ^e ei ^s _e	w ⁿ ei _n	T ^e e ^{ll} _e ^r	R ^e o ^{ll} _e ^r

Sch_ee	Schi_m	Masch_ne	Sch_ein	Schwa_
T_sche	Masch_	T_sch	Sch_le	wa__en
Sch_	n_schen	Wett_r	schal_en	schn_ll
w_schen	scho_	la__en	Tor_e	Rei_
Mei_e	Reis_	wei_en	Tell_r	R_ller