

Spielplan: Reise der Tiere



erstellt von Margit Stanek 2005



Reise der Tiere



Jeder Spieler stellt seine Spielfigur auf das Startfeld. Der jüngste Spieler beginnt. Er darf um so viele Felder weiter ziehen, wie er gewürfelt



hat. Kommt ein Spieler auf ein Feld mit einem Tier zu stehen, soll er ein Tier seiner Wahl pantomimisch darstellen. Der Spieler, der errät, um welches Tier es sich handelt, darf um zwei Felder vorrücken. Der Spieler, der zuerst das Ziel erreicht ist der Sieger dieser Runde.

Viel Spaß!

