

1. Versuch:

Du brauchst:

- 1 Glas Wasser
- 1 brennendes Teelicht
- 1 Löffel

So wird´s gemacht:

Gib etwas Wasser auf den Löffel und halte ihn ca. 1 cm über die Flamme. Wenn du einige Zeit wartest, kannst du etwas Erstaunliches beobachten.

2. Versuch:

Du brauchst:

- 1 Schüssel mit Wasser
- 1 Büroklammer
- 1 Nagel
- 1 Bleistift
- 1 Münze
- 1 Streichholz
- 1 Radiergummi

So wird´s gemacht:

Vermute erst, welche Gegenstände schwimmen und welche sinken. Schreib deine Vermutungen auf.

Gib einen Gegenstand nach dem anderen ins Wasser und notiere das Ergebnis.

3. Versuch:

Du brauchst:

- 1 Schüssel mit Wasser
- 1 Kugel aus Plastilin

So wird´s gemacht:

Gib die Kugel ins Wasser. Was passiert?

Versuche, der Kugel eine andere Form zu geben, so dass sie schwimmen kann.

4. Versuch:

Du brauchst:

- 1 Glas randvoll mit Wasser gefüllt (Achtung: Es darf außen nicht nass sein!)
- viele Münzen



So wird´s gemacht:

Einer nach dem anderen wirft vorsichtig eine Münze ins Glas. Was kannst du beobachten? Wie viele Münzen musst du rein werfen, bis das Glas überläuft?

5. Versuch:

Du brauchst:

- 1 Glas mit kaltem Wasser aus der Wasserleitung
- 1 Glas mit warmem Wasser aus dem Wasserkocher
- etwas Tinte aus einer Tintenpatrone

So wird´s gemacht:

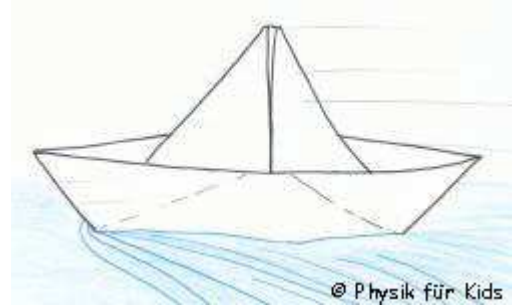
Stellt die beiden Gläser nebeneinander. Gebt gleichzeitig einige Tropfen Tinte in die Gläser.

Was kannst du beobachten?

6. Versuch:

Du brauchst:

- 1 Papierschiff
- 1 Tablett mit Wasser
- etwas Spülmittel



So wird´s gemacht:

Falte das Schiff aus Papier und stelle es ins Wasser. Jemand gibt sich auf seinen Finger etwas Spülmittel und hält den Finger genau hinter dem Boot ins Wasser.

Was passiert?

7. Versuch:

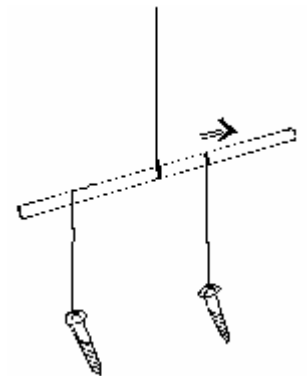
Du brauchst:

- 1 Waage mit 2 Schrauben
- 1 Gefäß mit Wasser

So wird´s gemacht:

Haltet eine Schraube über das Gefäß mit Wasser. Senkt die Waage ganz langsam, so dass eine Schraube in das Wasser eintaucht.

Was könnt ihr beobachten?



Ablauf:

- Die Versuchsanleitung sorgfältig durchlesen.
- Vermutungen darüber anstellen, was passieren wird.
- Den Versuch durchführen.
- Das Ergebnis notieren.
- Den Versuch für die nächste Gruppe herrichten.