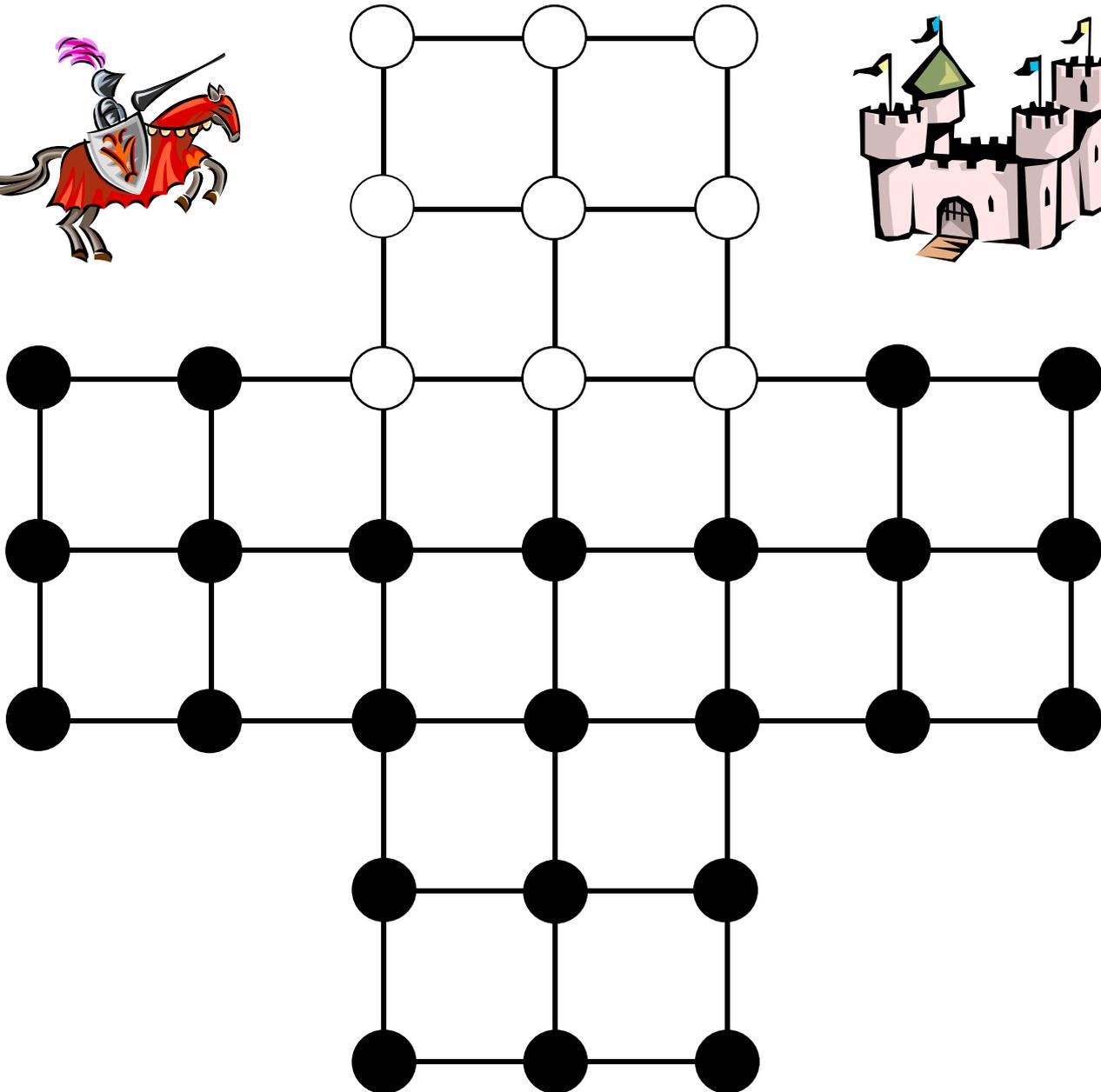


Schwarze Ritter greifen an



Du brauchst: 1 Spielbrett, 2 weiße und 24 schwarze Spielsteine (=Ritter)

Auf den schwarzen Feldern stehen die schwarzen Ritter. Diese Ritter dürfen nur ein Feld vorwärts ziehen.

Die weißen Felder sind die Burg. Die beiden weißen Ritter stehen auf den inneren Eckpunkten der Burg, um sie zu verteidigen. Diese beiden Ritter dürfen nur ein Feld aber in alle Richtungen ziehen. Sie müssen die schwarzen Ritter schlagen, indem sie über diese springen, wenn hinter ihnen ein Feld frei ist. Vergisst ein weißer Ritter zu schlagen, wird er vom Spielfeld genommen!

Die schwarzen Ritter haben gewonnen, wenn sie alle neun Felder der Burg besetzt haben oder wenn sie die Verteidiger so einschließen, dass diese nicht mehr ziehen können.

Die weißen Ritter haben gewonnen, sobald sie mindestens 16 Ritter geschlagen haben.