

Was weißt du über die FEUERWEHR?

START

ZIEL

WAPPEN



122



Spielanleitung

- **Wer die höchste Zahl würfelt beginnt**
- **Bedeutung der Felder**

Rotes Feld:

Ein Mitspieler stellt dir eine Frage. Wenn du sie richtig beantworten kannst bekommst du einen MUGELSTEIN.

Blaues Feld:

Zieh ein blaues Kärtchen und handle entsprechend.

Grünes Feld:

Würfle noch einmal.

Weißes Feld:

Hier geschieht nichts oder du darfst die Leiter nach oben (vorne) hinaufklettern.

- **Wer zuerst ins Ziel kommt und die meisten MUGELSTEINE besitzt, hat das Spiel gewonnen.**

Fragekärtchen von „Das will ich wissen“ (Band 19)