

STATIONSBETRIEB: Bibelreise

Ein paar Informationen...

- ☺ ... einsetzbar zur Wiederholung/Vertiefung bekannter Bibelgeschichten (AT/NT)
- ☺ ... Gruppen bilden mit max. 4 Schülern/Gruppe
- ☺ ... Dauer ca. 2 Schulstunden
- ☺ ... Zeitrahmen für jede Station: ca. 10 Minuten
→ die Stationen gemeinsam wechseln (akustisches Signal des Lehrers)
- ☺ ... vor Beginn der Reise bastelt jeder Schüler eine „Schatztruhe“ (einfache Schachtel aus Papier)
- ☺ ... bei jeder Station gibt es etwas zum Mitnehmen für die Schatztruhe (siehe Material)
- ☺ ... jeder Schüler bekommt einen Reisepass - bei jeder erledigten Station darf er das entsprechende Feld stempeln

Bibelreise

Reisepass

1	<u>Jona und der große Fisch</u> ☺ Lest euch gemeinsam die Bibelstelle durch! ☺ Jeder darf sich ein Stück Knetmasse nehmen und einen Fisch formen – lasst ihn bis zum Ende der Reise liegen und trocknen!	
2	<u>Bibelquartett</u> ☺ Spielt gemeinsam das Spiel, in dem es um verschiedene Geschichten aus der Bibel geht!	
3	<u>Jesus erscheint den Jüngern am See</u> ☺ Lest euch gemeinsam die Bibelstelle durch! ☺ Spielt gemeinsam das Angelspiel - wer angelt am meisten Fische?	
4	<u>Mose</u> Könnt ihr euch an die Geschichte noch erinnern? ☺ Spielt das Spiel! Die Spielregeln findet ihr bei der Station!	
5	<u>1, 2 oder 3</u> Wer kennt sich in der Bibel am besten aus? Wer weiß die meisten Antworten? Der Gruppensieger bekommt eine kleine Belohnung!	
6	<u>Die Stillung des Seesturms</u> ☺ Lest euch gemeinsam die Bibelstelle durch! ☺ Faltet ein Papierschiff und bemalt es bunt!	
7	<u>Die Speisung der Fünftausend</u> ☺ Lest euch gemeinsam die Bibelstelle durch! ☺ Teile mit einem anderen der Gruppe eine Semmel und stärkt euch!	
8	<u>Die Arche Noah</u> ☺ Lest euch gemeinsam die Bibelstelle durch! ☺ Löse das Rätsel!	

- ☺ Bei jeder Station findest du ein Erinnerungsstück für deine Schatztruhe!
- ☺ Vergiss den Stempel nicht, bevor du die Station verlässt!

Material für die Stationen

1	<p style="text-align: center;">Jona und der große Fisch</p> <p>☺ Buch „Jona und der große Fisch“ ☺ Muscheln ☺ zerschnittene Sätze ☺ Stempel ☺ Knetmasse – Papier – Bleistifte</p>	
2	<p style="text-align: center;"><u>Bibelquartett</u></p> <p>☺ Quartettkarten ☺ Bibelsprüche ☺ Stempel</p>	
3	<p style="text-align: center;"><u>Jesus erscheint den Jüngern am See</u></p> <p>☺ Geschichtenblatt ☺ Angelspiel ☺ Holzfische ☺ Stempel</p>	
4	<p style="text-align: center;"><u>Mose</u></p> <p>☺ Spielplan ☺ Spielfiguren – Würfel ☺ Ereigniskarten – Antwortkarten ☺ Murmeln ☺ Stempel</p>	
5	<p style="text-align: center;"><u>1, 2 oder 3</u></p> <p>☺ Becher ☺ Stempel ☺ Smarties ☺ Zahlen aus Karton ☺ Fragekarten ☺ Nummernkarten ☺ Schokolade/Süßigkeit</p>	
6	<p style="text-align: center;"><u>Die Stillung des Seesturms</u></p> <p>☺ Kinderbibel ☺ Wassertropfen aus Karton ☺ Papier ☺ Stempel ☺ Stifte</p>	
7	<p style="text-align: center;"><u>Die Speisung der Fünftausend</u></p> <p>☺ Kinderbibel ☺ Messer ☺ Semmel ☺ Stempel ☺ Butter</p>	
8	<p style="text-align: center;"><u>Die Arche Noah</u></p> <p>☺ Buch „Noahs Arche“ ☺ Holztiere ☺ Rätselblätter ☺ Stempel ☺ Bleistifte</p>	

Stationskarten

1	<p><u>Jona und der große Fisch</u></p> <ul style="list-style-type: none">☺ Einer liest der Gruppe die Bibelgeschichte vor!☺ Ordnet gemeinsam die Sätze der Geschichte!☺ Jeder nimmt sich ein Stück Knetmasse und formt daraus einen Fisch!☺ Nimm dir ein Papier, schreibe deinen Namen darauf und lege den Fisch dazu! Am Ende der Reise ist der Fisch trocken und du kannst ihn mitnehmen! <p>☺ <u>Schatztruhe</u>: Muschel</p>
2	<p><u>Bibelquartett</u></p> <ul style="list-style-type: none">☺ Spielt gemeinsam das Bibelquartett! Bei dem Quartett kommen verschiedene Geschichten aus der Bibel vor! Könnt ihr euch noch an einige erinnern? <p>☺ <u>Schatztruhe</u>: Ein wichtiger Satz aus der Bibel</p>
3	<p><u>Jesus erscheint den Jüngern am See</u></p> <ul style="list-style-type: none">☺ Einer der Gruppe liest den anderen die Geschichte vor!☺ Spielt dann gemeinsam das Angelspiel! <u>Wichtig</u>: nicht über den Kartonrand schauen! Wer angelt die meisten Fische? <p>☺ <u>Schatztruhe</u>: Muschel</p>
4	<p><u>Mose</u></p> <ul style="list-style-type: none">☺ Spielregeln: Wer die höchste Zahl würfelt, beginnt. Jeder darf so viele Felder vorrücken, wie er gewürfelt hat. Wer zuerst genau auf 40 landet, hat gewonnen! <p>☺ <u>Schatztruhe</u>: Murmel</p>

5	<p><u>1, 2 oder 3</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ☺ Jeder bekommt einen Becher und drei Kärtchen mit den Zahlen 1, 2, 3 ☺ Die Lehrerin stellt die Fragen und gibt drei Antwortmöglichkeiten vor. ☺ Jeder Schüler zeigt die Nummer der richtigen Antwort. ☺ <u>Richtige Antwort:</u> Smartie (im Becher sammeln) → Sieger erhält Süßigkeit ☺ <u>Schatztruhe:</u> Zahl aus Karton
---	--

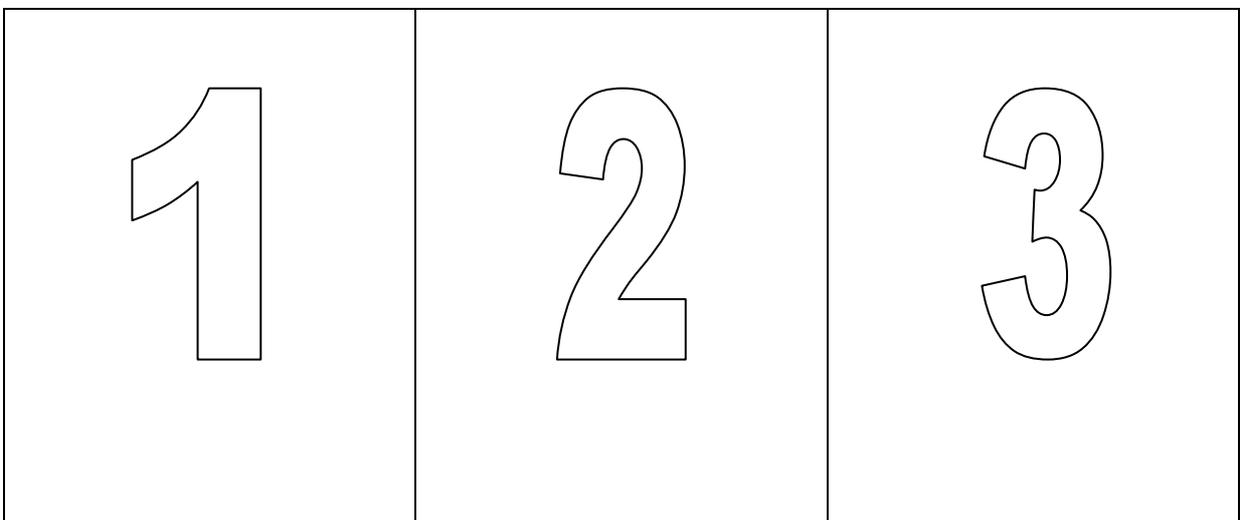
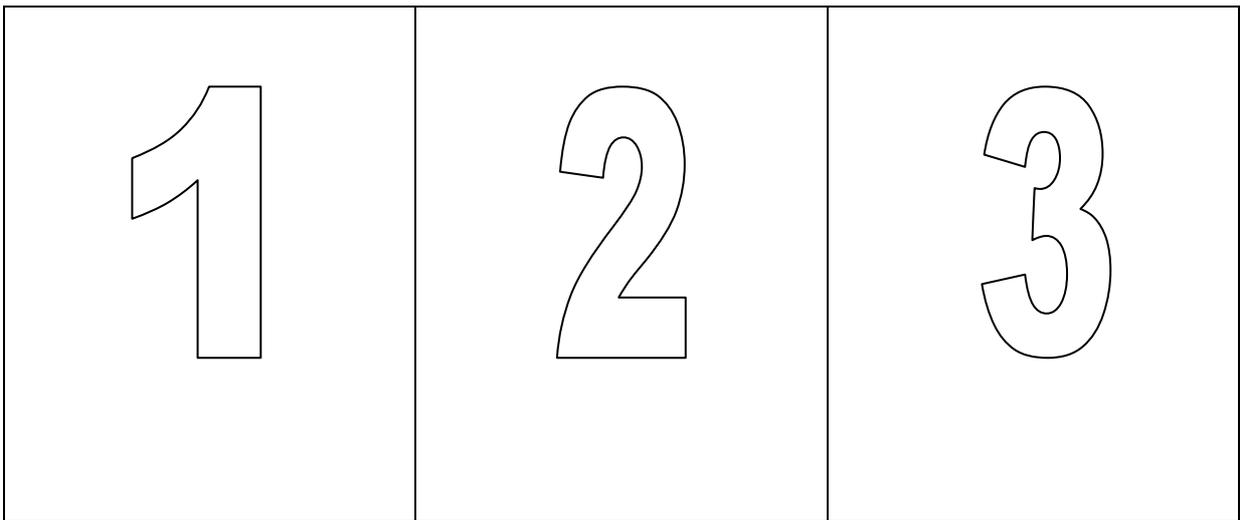
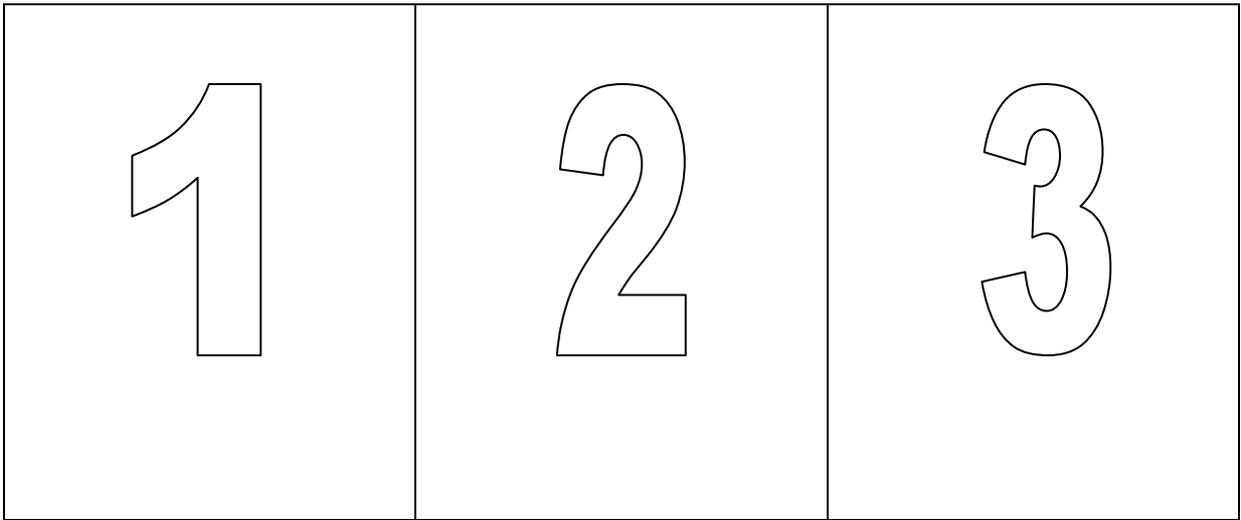
6	<p><u>Die Stille des Seesturms</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ☺ Einer aus der Gruppe liest die Geschichte vor! ☺ Jeder nimmt sich ein Blatt Papier und faltet ein Schiffchen! ☺ Bemale das fertige Schiffchen! ☺ <u>Schatztruhe:</u> Wassertropfen
---	--

7	<p><u>Die Speisung der Fünftausend</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ☺ Jemand aus der Gruppe liest die Bibelgeschichte vor! ☺ Such dir einen Mitschüler aus der Gruppe aus, mit dem du eine Semmel teilen möchtest! ☺ Teilt die Semmel - bestreicht sie mit Butter und stärkt euch!
---	--

8	<p><u>Die Arche Noah</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ☺ Lest die Geschichte! ☺ Jeder nimmt sich ein Rätsel und versucht es zu lösen! ☺ <u>Schatztruhe:</u> Such dir ein Holztier aus!
---	--

Fragen zu 1, 2 oder 3

<p>Gäste kommen zu Abraham und bringen ihm eine Botschaft.</p> <p>a) „Du wirst eine Tochter bekommen!“ b) „Du wirst einen Sohn bekommen!“ c) „Du wirst keine Kinder bekommen!“</p>	<p>Was bedeutet C + M + B?</p> <p>a) Kaspar, Melchior, Balthasar b) Christus segne dieses Haus c) Carina, Mario, Bernhard</p>
<p>Abraham tut alles für Gott. Er würde sogar...</p> <p>a) ... ein Lamm opfern. b) ... seine Frau verlassen. c) ... seinen Sohn opfern.</p>	<p>Wann beginnt die Fastenzeit?</p> <p>a) Faschingsdienstag b) Palmsonntag c) Aschermittwoch</p>
<p>Mose wird in einem Schilfkörbchen gefunden - von wem?</p> <p>a) von der Tochter des Pharao b) vom Pharao c) von einem Ägypter</p>	<p>An welches Ereignis denken wir am Palmsonntag?</p> <p>a) Einzug Jesu in Jerusalem b) Letztes Abendmahl c) Gefangennahme Jesu</p>
<p>Was gibt Gott Mose und seinem Volk als Zeichen des Bundes?</p> <p>a) Manna b) 10 Gebote c) Wasser</p>	<p>An welchem Tag gedenken wir des Todes Jesu?</p> <p>a) Gründonnerstag b) Karfreitag c) Karsamstag</p>
<p>Wohin führt Mose das Volk der Israeliten?</p> <p>a) In die Türkei b) Nach Ägypten c) Durch die Wüste ins Gelobte Land</p>	<p>Was feiern wir am Ostersonntag?</p> <p>a) Tod Jesu b) Auferstehung Jesu c) Geburt Jesu</p>
<p>Wer waren die ersten Besucher bei Jesus im Stall in Bethlehem?</p> <p>a) Hirten b) Soldaten c) Weise aus dem Morgenland</p>	<p>Wie wirkte der Heilige Geist bei den Aposteln?</p> <p>a) Sie liefen davon b) Sie bekamen Mut und erzählten von Jesus c) Er wirkte gar nicht</p>
<p>Was feiern wir zu Weihnachten?</p> <p>a) Tod Jesu b) Auferstehung Jesu c) Geburt Jesu</p>	<p>Welches Sakrament spendet der Bischof zur Pfingstzeit?</p> <p>a) Firmung b) Taufe c) Krankensalbung</p>



Jesus erscheint den Jüngern am See

Nach einiger Zeit verließen die Jünger Jerusalem und kehrten wieder in ihre Heimat Galiläa zurück. Sie wollten wieder an den See Genezareth, wo Jesus sie einst in seine Nachfolge gerufen hatte. Was sollten sie nun tun?

„Ich werde jetzt auf den See fahren und Fische fangen“, sagte Petrus.

„Gut, wir kommen mit!“, meinten darauf die anderen.

Es wurde Abend, und nachts war die beste Zeit zum Fischen. Sie gingen ans Ufer, stiegen ins Boot und fuhren los. Aber während der ganzen Nacht fingen sie nicht einen Fisch, so sehr sie sich auch mühten. Müde und enttäuscht fuhren sie zum Land zurück.

Im Morgengrauen stand ein Mann am Ufer.

„Habt ihr etwas zu essen?“, rief er ihnen zu.

„Nein“, antworteten sie. „Wir haben leider keine Fische gefangen.“

„Werft eure Netze auf der rechten Seite des Bootes aus! Da wird es sich mehr lohnen!“, forderte der Fremde die Jünger auf.

Wusste der Mann da nicht, dass am Morgen keine Fische ins Netz gingen, schon gar nicht in der Nähe des Ufers? Sie zögerten einen Augenblick.

Aber dann dachten sie: „Nach dieser Enttäuschung heute Nacht kommt es auf einen weiteren Fehlfang auch nicht mehr an!“ Sie warfen ihre Netze auf der rechten Seite des Bootes hinaus.

Aber was war das? Das Netz zuckte und straffte sich? Es füllte sich. Fische über Fische! Es wimmelte nur so von ihnen. Das Netz wurde so schwer, dass die Jünger es nicht in ihr Boot ziehen konnten.

Da sagte Johannes leise zu Petrus: „Es ist der Herr!“

Kaum hatte Petrus das gehört, zog er sich etwas über und sprang ins Wasser, um schnell ans Ufer zu schwimmen.

Die anderen Jünger folgten Petrus mit dem Boot. Sie mussten das gefüllte Netz hinter sich herziehen. Als sie an Land gingen, sahen sie am Ufer ein Kohlenfeuer brennen, auf dem Brot und Fische geröstet wurden.

„Nun bringt ein paar von euren Fischen her, die ihr eben gefangen habt!“, sagte Jesus.

Petrus ging zum Boot und zog das Netz an Land. Es war voll von großen Fischen, aber es zerriss nicht.

„Kommt her und esst!“, lud Jesus die Jünger ein.

Keiner von den Jüngern wagte ihn zu fragen: „Wer bist du?“ Denn alle wussten sie: Es ist der Herr.

Da nahm Jesus das Brot und die Fische, trat zu ihnen und gab jedem davon zu essen.

☺ Auftragskarten für das Mosespiel

Endlich darf Mose sein Volk aus Ägypten führen.

Zwei Felder vor!

Der Pharao ändert seine Meinung. Seine Soldaten sollen die Israeliten verfolgen.

Zwei Felder zurück!

Die Israeliten lagern am Roten Meer. Plötzlich entdecken sie die Soldaten des Pharao am Horizont.

Einmal aussetzen!

Gott teilt das Rote Meer. Die Israeliten kommen trocken ans andere Ufer.

Noch einmal würfeln!

Die Soldaten verfolgen die Israeliten. Da lässt Gott das Wasser wieder zurückfließen, und die Soldaten ertrinken.

Ein Feld vor!

In der Wüste gibt es wenig zu essen. Die Israeliten haben Hunger!

Drei Felder zurück!

Die Israeliten beschimpfen Mose, weil es ihnen so schlecht geht.

Einmal aussetzen!

Gott schickt den Israeliten Wachteln zum Essen.

Zwei Felder vor!

Gott lässt Manna vom Himmel regnen.

Vier Felder vor!

Die Israeliten sind durstig. Sie wollen frisches Wasser haben.

Einmal aussetzen!

Gott zeigt Mose einen besonderen Felsen.

Ein Feld vor!

Als Mose an den Felsen schlägt, sprudelt frisches Wasser heraus.

Noch einmal würfeln!

Die Sonne brennt heiß,
doch die Israeliten
wandern weiter durch
die Wüste.

Zwei Felder vor!

Nach drei Monaten
erreichen die Israeliten
endlich den Berg Sinai.

Noch einmal würfeln!

☺ Sätze für das Jonaspiegel

→ Satzstreifen ausschneiden - bei der Station zusammensetzen!

Jona und der große Fisch

Gott schickt Jona nach Ninive.	
Jona flieht vor Gottes Auftrag.	B
Jona besteigt ein Schiff nach Spanien.	I
Ein heftiger Sturm bricht aus.	B
Die Seeleute werfen Jona ins Wasser, damit der Sturm sich legt.	E
Ein großer Fisch verschlingt Jona.	L
Der Fisch spuckt Jona am Ufer aus.	R
Jetzt geht Jona doch nach Ninive.	E
Er warnt die Bewohner vor der Vernichtung der Stadt.	I

Der König und die Bewohner tun Buße.	S
Gott erbarmt sich über die Stadt.	E