GLÜCKSPILZ

1. Trage in das Raster neun unterschiedliche Zahlen aus dieser Liste ein.

1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 12, 14, 15, 16, 18, 20, 21, 24, 25, 27, 28, 30, 32, 35, 36, 40, 42, 45, 48, 49, 50, 54, 56, 60, 63, 64, 70, 72, 80, 81, 90,

2. Nun werden mit zwei Würfeln Malaufgaben ausgewürfelt. Notiere sie auf den Zeilen am Rand.

3. Hast du die Ergebniszahl in deinem Raster? Dann kreise sie ein.

4. Wer zuerst eine Reihe waagerecht, senkrecht oder diagonal eingekreist hat, ist der Glückspilz.