

Käsejagd

- 2-4 Spieler
- Wer die höchste Punktezahl würfelt, darf beginnen.
- Bei 6 darf noch einmal gewürfelt werden.
- Kommt ein Spieler auf ein gekennzeichnetes Feld, muss er die Aufgaben rechnen.
- Sind alle Aufgaben richtig, darf er noch einmal würfeln.
- Hat er sich verrechnet, muss er noch einmal würfeln und zurück fahren.
- Wer zuerst das Ziel erreicht, ist Sieger.